

กติกาการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นนักศึกษาของมหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา โดยไม่จำกัดชั้นปี
2. วันที่แข่งขัน คือวันจันทร์ที่ 9 มีนาคม 2563 ตั้งแต่ เวลา 13.00 น.เป็นต้นไป ณ บริเวณชั้นลอย อาคารสำนักงานอธิการบดีและศูนย์วิทยบริการ
3. การแข่งขันรอบแรก แข่งขันค้นหาคำตอบจากโจทย์ที่ให้ โดยการสืบค้นสารสนเทศผ่านแอปพลิเคชันของห้องสมุด (โดยนักศึกษาที่เข้าร่วมแข่งขันต้องนำโทรศัพท์มือถือส่วนตัวมา ดาวนโหลดแอปพลิเคชันของศูนย์วิทยบริการ ก่อนวันแข่งขัน) ผู้เข้าแข่งขันที่ส่งคำตอบก่อนจะมีสิทธิ์ในการแข่งขันในรอบที่ 2 ก่อนผู้เข้าแข่งขันท่านอื่น
4. การแข่งขันรอบที่ 2 ค้นหาสารสนเทศตามโจทย์จากแอปพลิเคชันของห้องสมุด และหยิบตัวเล่มจากชั้นเก็บหนังสือให้ถูกต้อง ภายในระยะเวลาที่กำหนด การตัดสินจะตัดสินจากผู้ที่ทำคะแนนรวมได้สูงสุดทั้ง 2 รอบและใช้เวลาในการค้นหาสารสนเทศได้เร็วที่สุด คือ ผู้ชนะเลิศรับรางวัลทุนการศึกษา 6,000 บาท (หกพันบาทถ้วน) ดูรายละเอียดได้ที่หน้าเว็บไซต์ [www.library.ssrุ.ac.th](http://www.library.ssrु.ac.th)
5. สมัครเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขัน “ *กิจกรรมโครงการ Library 4.0 : Library run for knowledge* ” สมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้ที่ เคาน์เตอร์บริการยืม-คืน ภายในวันที่ 28 กุมภาพันธ์ 2563 โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆทั้งสิ้น (รับสมัคร จำนวนจำกัด 50 คน)
6. นักศึกษาสมัครเข้าร่วมโครงการฯ ต้องดาวนโหลดแอปพลิเคชันของศูนย์วิทยบริการ ในวันสมัครร่วมการแข่งขัน และ ต้องยืนยัน การเข้าร่วมกิจกรรมก่อนวันแข่งขัน ภายในวันที่ 5 มีนาคม 2563 ก่อนเวลา 12.00 น. หลังจากนั้นจะถือว่าท่านสละสิทธิ์เข้าร่วมกิจกรรม
7. ติดต่อสอบถามเพิ่มเติมได้ที่ เคาน์เตอร์บริการยืมคืน ชั้นลอย อาคารสำนักงานอธิการบดีและศูนย์วิทยบริการ เบอร์โทร 02-1601246 หรือ 02-1601156

รางวัลการแข่งขัน

รางวัลชนะเลิศ	จำนวน 1 รางวัล	6,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	จำนวน 1 รางวัล	4,000 บาท
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2	จำนวน 1 รางวัล	2,000 บาท
รางวัลชมเชย	จำนวน 15 รางวัลๆละ	1,000 บาท